

Voorwaarden Motorplaza Motorverhuur

Motorplaza Motorverhuur hanteert de volgende voorwaarden:

Voorwaarden BMW motoren:

- De betalen borg is € 300,- (dient vooraf contant te worden voldaan);
- De motorfietsen zijn ALL RISK verzekerd met een eigen risico van € 900,- per gebeurtenis.

Voorwaarden Suzuki GSX 650 F:

- Alle kilometers vrij;
- Motor is WA verzekerd en niet gedekt buiten Nederland;
- Voor deze motor geldt een eigen risico van € 500,- per gebeurtenis.

Voorwaarden voor alle huurmotoren:

- De gehele huursom dient vooraf te worden voldaan;
- Reserveren alleen na aanbetaling (minimaal 1 dag huur);
- Bij annulering wordt de aanbetaling niet terug betaald;
- Borg is € 300,- voor alle motoren en dient vooraf contant te worden voldaan;
- U dient bij afname ZELF de motor op schade te controleren en aan ons te melden;
- Niet vermelde schade wordt altijd in rekening gebracht;

- Het is niet toegestaan om aan rijvaardigheidstrainingen op circuits en/of oefencentra te volgen. Ook wedstrijden zijn uitgesloten;
- Het is alleen toegestaan aan de huurder om deze motorfiets te berijden;
- Lekke banden zijn voor rekening van de huurder;
- Pech onderweg altijd direct melden aan de verhuurder;
- U krijgt de motor met een volle tank mee (u dient dit van te voren ZELF te controleren);
- U levert de motor met een volle tank in;
- U krijgt de motor schoon mee. Zo levert u hem ook weer in;
- Eventuele schoonmaak kosten worden in rekening gebracht;

- Bij niet tijdig terugbrengen wordt u 1 dag extra huur in rekening gebracht;
- U bent zelf verantwoordelijk voor het stallen/parkeren van de motor;
- Desgewenst wordt u een ART slot ter beschikking gesteld;
- In geval van diefstal, dient u de complete sleutelset (incl. eventueel alarmzender) te overhandigen aan verhuurder.

Betalen

U kunt het verschuldigde huurbedrag contant of met een pinpas betalen. Bekeuringen worden voor de huurder in rekening gebracht. De betaalde borg kan, na correcte naleving van de voorwaarden, worden verrekend met het verschuldigde huurbedrag.